

Радужная Сфера	Заклинание 9	Предвидение	Заклинание 9	Ошеломительное присутствие	Заклинание 9	Фантазмагория	Заклинание 9
Преграждение Свет Источник Основная книга правил Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦♦ Ж, С Дистанция 10 фт. Длительность 1 час Вы окружаете область защитной семи- слойной сферой. Это заклинание рабо- тает так же, как радужная стена, но за- щищает область 10-футового взрыва с центром в одном из углов вашего про- странства. Сферу можно создать только в непрерывном свободном про- странстве, её края не должны прохо- дить через объекты или существ, в про- тивном случае заклинание тратится впустую.	pf2.ru nr'zjd	Концентрация Манипуляция Ментальный Предсказание Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккульт- ная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 существо Длительность 1 час Ваша интуиция обостряется и может преду- предить вас о грозящей цели заклинания опасности. Если вы выбрали целью заклинания не себя, а другое существо, вы уста- навливаете с ним экстрасенсорную связь, посредством которой можете предупредить его об опасности. Это ментальный эффект. Из-за колоссальных объёмов сведений у вас не может действовать более одного заклинания предвидение одновременно: повторное сотворение заклинания прекращает предыдущее. Пока заклинание действует, цель получает бонус состояния+2 к	pf2.ru nr'zjd	Слух Концентрация Устранение Манипуляция Ментальный Зрение Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Область 40-фт. взрыв; Цели любое коли- чество существ Защита Воля; Длительность пока все должны почести не оказаны Вы становитесь сверхъестественно вели- колепны, представая в облике божества или другого величественного создания. Вы сами выбираете детали своего вели- колепного облика. Цели проходят испы- тание Воли. В любом случае после этого цели становятся временно невосприим- чивы на 1 минуту. Критический успех цель избегает	pf2.ru nr'zjd	Концентрация Смерть Иллюзия Манипуляция Ментальный Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 120 фт.; Цели любое количе- ство существ Защита Воля Вы наполняете разум целей бесконеч- ными образами из множества противо- речивых сновидений и реальностей. Каждая цель получает 16d6 менталь- ного урона в зависимости от резуль- тата испытания Воли. Критический успех цель избегает эф- фекта. Успех цель получает половину урона и не может использовать ответные	pf2.ru nr'zjd
		проверкам инициативы и не будет застигну- той врагами для обнаружения существ или когда её берут в тиски. Кроме этого, вы получаете следующее ответное действие: Предвидение ➔ Условие цель предвидения защитаётся от враждебного существа или иной угрозы. Эффект если враждебное су- щество или угроза заставляет цель совер- шить бросок (например, испытание), она де- лает бросок дважды и инициатива использует результат, а это заклинание получает де- скриптор «удача». Если враждебное суще- ство или угроза совершает бросок против цели (например, провоцирует атаку или выка), они также делают бросок дважды и используют худший результат, а это заклинание получает дескриптор «неудача».		эффекта. Успех цель должна воздать вам почести дважды. Воздание почести — одиночное действие с дескриптором «движение» (цель кланяется) или «манипуляция» (цель воздевает к вам руки). Находящи- ся под действием заклинания цели должны хотя бы раз за ход воздать вам почести, если это возможно. Пока заклинание действует на них, они не заводоженны вами и не могут совершать против вас никаких враждебных действий. Провал аналогичен успеху, но цель должна воздать вам почести шесть раз. Критический провал аналогичен провалу, но цель должна тратить все свои дей- ствия на воздание почести, если это возможно, и не может совершать других действий, пока не воздала все почести.		действия до начала вашего следую- щего хода. Провал цель получает полный урон и замешательство до начала вашего сле- дующего хода. Критический провал цель получает двойной урон и замешательство на 1 минуту.	

Вместилище для души Заклинание 9 Необычный Концентрация Манипуляция Нечестивый Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦; Требования предмет стоимостью не менее 100 зм за каждый уровень цели. Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо, умершее не более минуты назад Длительность неограниченная Вы ловите отлетающую в загробный мир душу цели и заточаете её в предмет. Предмет может быть любым, если он подходит по стоимости. У него КБ 16, а также обычная твёрдость и ПЗ. Уничтожение (не просто поломка) предмета или нейтрализация этого заклинания освобождают душу в pf2.ru nr'zjd	Непостижимая песнь Заклинание 9 Слух Концентрация Эмоции Ужас Устранение Манипуляция Ментальный Источник Основная книга игрока Традиции оккультная Сотворение ♦ Дистанция 120 фт.; Цели 5 или менее существ Защита Воля; Длительность поддерживаемое до 1 минуты Воздух наполняется странной и неестественной мелодией, проникающей в разум. Цели заклинания проходят испытание Воли при его сотворении и всякий раз, когда вы впервые используете его Поддержание каждый раунд. Существо проходит не более одного испытания против песни за раунд, и вы должны сохранять те же цели, когда используете Поддержание заклинания. Критический успех цель избегает pf2.ru nr'zjd	Вой проклятых Заклинание 9 Слух Концентрация Смерть Манипуляция Пустота Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Область 40-фт.ая эманация Защита Стойкость Вы издаёте вой проклятых душ. Все живые враги в области получают 8d10 урона пустотой в зависимости от испытания Стойкости. Критический успех существо избегает эффекта. Успех существо получает полный урон. Провал существо получает полный урон и истощение 1d4. Критический провал существо получает двойной урон и истощение 4. pf2.ru nr'zjd	Роскошный особняк Заклинание 9 Концентрация Манипуляция Строение Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение 1 минута Дистанция 500 фт. Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Вы создаёте особняк высотой до 4 этажей и со стороны не более 300 футов. При Сотворении заклинания вы должны мысленно представлять, как особняк выглядит и как он устроен внутри. В особняке может быть сколько угодно комнат, и он украшен так, как вы себе представляли. Вы можете определить предназначение каждой из комнат, и в ней появится необходимое. Мебель и прочие предметы обихода функционируют обычным образом внутри особняка, но немедленно исчезают, pf2.ru nr'zjd
---	--	---	---

ТЕЛЕПАТИЧЕСКОЕ ТРЕБОВАНИЕ Закливание 9

Концентрация Устранение Язык
Манипуляция Ментальный

Источник Основная книга игрока 2
Традиции мистическая, сакральная, оккультная

Сотворение ♦♦♦

Дистанция планета; **Цели** 1 существо, с которым вы ранее телепатически связывались

Защита Воля; **Длительность** варьируется

Вы посылаете цели сообщение из 25 или менее слов, и она может немедленно ответить вам сообщением из 25 или менее слов. Ваше сообщение коварно: на самом деле это заклинание внушение, сформулированное в сообщении, а не устно. При успехе

pf2.ru
nrzjd

испытания цель становится временно невосприимчива на 1 день, а при критическом успехе — на 1 месяц. Целью можно выбрать только существо, с которым вы ранее телепатически связывались (например, при помощи заклинания телепатия).

МОЛЬБА К АРКАНОТЕИН Закливание 9

Редкий Концентрация Воплощение
Манипуляция Мифический

Источник Война бессмертных
Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная

Дистанция 100 фт.

Длительность до конца вашего следующего хода

Нашёптанной молитвой или тайным посылом вы призываете Арканотейн, вестницу Нефис. Она — буря магии, наполовину белая, наполовину чёрная, клубящаяся в форме смутно напоминающую гуманоидную. Арканотейн занимает пространство существа Среднего размера и имеет скорость 40 футов и скорость полёта 60 футов.

Прибытие (звук) *Необузданное разрушение шторма* Арканотейн прибывает со вспышкой света и какофоническим грохотом сталкивающейся магии. Все враги в 60-футовой эманации получают 8d12 урона звуком с

pf2.ru
nrzjd

обычным испытанием Реакции. Существо, критически провалившее испытание, дополнительно получает состояние глухота на 10 минут.
Наступление (электричество, исцеление) *Вспышка великолепия* Арканотейн выпускает мощный всплеск мистической силы в одну цель в пределах 100 футов, наносит 5d12 урона электричеством с обильным исцелением Реакции, и мощный всплеск сакральной силы в одного союзника, исцеляя 5d12 ПЗ. Затем Арканотейн просит у заклинателя плату в виде приятного воспоминания. Если вы заплатите эту цену, вы потеряете такое воспоминание. Получив его, Арканотейн нашёптывает некий секрет в ваш разум. Вы можете немедленно вспомнить информацию по любой теме на мифическом уровне умения.

